

# Zone 53

---

## Liste de Matériel

**À apporter. Notez que cette liste n'est peut-être pas complète:**

- Carte d'Assurance Maladie (OBLIGATOIRE)
- Votre Nourriture (plus que pas assez)
- Sac de couchage
- Matelas de sol
- Tente (facultatif)
- Lampe de poche personnelle (En-Jeu)
- Lampe de poche de jeu (Maximum 350 lumens)
- Votre costume
- Costume de rechange (facultatif)
- Vos armes respectant les normes (Maximum 2 armes pour les nouveaux joueurs)
- Oreiller
- Brosse à dent, dentifrice, etc.
- Bouteille d'eau
- Crème Solaire
- Veste
- Imperméable
- Bottes de pluie
- Gants magiques
- Des vêtements très chaud (il fait très froid la nuit)
- Votre feuille de personnage
- Beaucoup de bas de rechange (Le sol est humide en forêt)
- Montre avec chrono
- Tout autre matériel que vous pourriez juger utile

Notez que vous portez votre costume toute la fin de semaine, ne prévoyez donc pas trop de vêtements, mais prévoyez beaucoup de « couches » puisqu'il peut faire très froid durant la nuit!